

ECCEZIONALE!!

A tutti coloro che richiederanno gli arretrati verrà applicato lo stesso prezzo di copertina, le spese di spedizione saranno a nostro carico

N. 1	N. 2	N. 3
Furto al computer.....	Psycho TV. 1.....	Le venti stanze.....
City 3000.....	Oriental Gardens.....	Squadra mobile.....
GipsY.....	Sceriffo.....	La piramide.....
Sub.....	Reactor.....	maledetta
La foresta incantata.....	Rotokiller.....	Monolito.....
		Biliardo.....

TUTTO SPECTRUM
Editrice PUBBLIROME - ROMA
Distribuzione ME.PE. - MILANO -
Dir. resp. RENATO CIRCI -
Aut. Trib. N. 200/86 Sped. in Abb.
Post. Gr. III
Stampa FISBER - MILANO.

N. 4

TUTTO

Spectrum

48K e PLUS

LE SPIEGAZIONI IN ITALIANO
DI 5 NUOVISSIMI GIOCHI

IL TASTIERISTA
RACER TRACER
SPACER
NIPPON
ASTRI

L. 6.500

PUBBLIROME



Amici lettori,

È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa.

In tal caso preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente.

Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione

*I numeri arretrati possono essere richiesti a:
PUBBLIROME - Via degli Ausoni, 7 - 00185
Roma - inviando l'importo di L. 8.000 (comprensivo del
contributo spese di spedizione) a mezzo francobolli.*



SOMMARIO

PAGINA 4

IL TASTIERISTA

PAGINA 6

RACER TRACER

PAGINA 8

SPACER

PAGINA 11

NIPPON

PAGINA 13

ASTRI

PAGINA 15

I MIEI RECORDS



IL TASTIERISTA

SPIEGAZIONE DEL GIOCO

Una favolosa utility con cui trasformare il vostro beneamato Spectrum in un organo da ben due ottave e mezzo. Finalmente potete divertirvi a tastare la tastiera non più per programmare ma per produrre suoni a scelta tra ben 17 timbri diversi.

L'ottava minima può essere selezionata premendo CAPS SHIFT, mentre il timbro del suono può essere cambiato

8

usando SYMBOL SHIFT; per quanto riguarda gli altri tasti sono tutti specificati nella schermata di presentazione.

Vi consigliamo di collegare l'uscita EAR del vostro computer all'ingresso di un amplificatore di BF per esaltare il suono.

Buon divertimento.



RACER TRACER

SPIEGAZIONE DEL GIOCO

Una potente macchina della morte vi è stata affidata per essere condotta lungo la pista che porta alla base di invasori che dovete distruggere. Trenta diverse aree compongono questa pista, dove vi attendono sette rigeneratori di forza, necessari per giungere alla fine con l'energia necessaria. Naturalmente la pista è ricca di insidie: i suoi bordi vanno

assolutamente evitati, così come alcuni ostacoli che si nutrono della vostra energia. Pericolosissimi sono anche i killer teleguidati, veloci, intelligenti ed assai difficili da eliminare.

I tasti di gioco sono: K ed L per rotazione antioraria ed oraria; Q per movimento ed A per frenare; P per pausa (Enter per ripartire) e G contemporaneamente ad U per abbandonare il gioco.

Opzioni per vari tipi di joystick inclusi nel menu.



SPACER

SPIEGAZIONE DEL GIOCO

Una lunga corsa nella quinta dimensione mentre esseri mostruosi vi gironzolano attorno non è esattamente ciò che si può desiderare per passare il tempo libero, però se tutto ciò lo si può fare standosene comodamente seduti di fronte alla tastiera del proprio Spectrum le cose cambiano decisamente aspetto.

Ecco cosa dovete fare per conquistarvi il titolo di SPACER: usando i cursori o la tastiera (tramite i tasti: Q = su, A = giù, O = sinistra, P =

destra e da Z a SPACE = fuoco) o il Joystick Kempston o il Joystick Sinclair collegato all'interfaccia 2 dovete percorrere varie piste sulle quali troverete mostri di ogni specie a cui sparare, oggetti da evitare ed oggetti da prendere per passare alla pista successiva. Gli oggetti chiave da prendere cambiano da quadro a quadro: per esempio nel primo quadro si tratta dei semi delle carte (quadri, cuori, picche e fiori), mentre nel secondo si tratta di alcune lettere dell'alfabeto.

Altri oggetti da prendere sono il mucchietto di munizioni (indovinate cosa può servire) e lo scudo di energia che vi

regala un quanto di energia (appunto).

Gli oggetti da evitare sono il ferro di cavallo (che vi ruba un oggetto chiave) ed il razzetto (che vi ruba un quanto di energia).

Naturalmente è da evitarsi il contatto con i mostri, soprattutto con quella fastidiosissima palla di plasma che appare ogni tanto e che, una volta apertasi in molla, vi cercherà per porre fine alla vostra esistenza.

Ogni volta che completerete la serie di oggetti chiave da raccogliere passerete alla pista successiva.

Cosa vi aspetta nella ultima dimensione???

NIPPON

SPIEGAZIONE DEL GIOCO

Ecco un videogame dedicato agli amanti delle arti marziali, dove intelligenza, colpo d'occhio ed esperienza si combinano insieme in un'atmosfera erotica inusuale per un computer.

Il vostro compito è arrivare al più alto grado di maestria nel combattimento con i bastoni: tutte le mosse possono essere combinate in modo da dare luogo a nuove incredibili mosse, con le quali poter annulla-



re qualsiasi avversario: a voi decidere il momento più opportuno per metterle in atto. Il gioco parte con una dimostrazione automatica; (Enter) o (Space) lo fanno iniziare, mentre la scelta del controllo avviene con «T» per tastiera, «C» per tasti cursore o cursor joystick, «S» per sinclair joystick e «J» per kempston joystick.

Premete «1» per giocare contro il computer, «2» invece per giocare in due... «umani»: quest'opzione può essere sfruttata anche per fare pratica di combattimento.



ASTRI

SPIEGAZIONE DEL GIOCO

Ed in chiusura di questa favolosa game-collection eccovi un supergioco spaziale.

Cercate i pezzi di astronave optional che renderanno più potente e scattante la vostra navetta, ma ricordatevi di stare molto attenti ai contatti con i nemici perché nel giro di pochissimo tempo vi distrug-



